



Conectándose a la red filipense.

# MARCO PEDAGÓGICO VIRTUAL



## METODOLOGÍAS

- Aprendizaje Cooperativo
- Aprendizaje Basado en Proyectos
- Aprendizaje Basado en Retos y Problemas
- The Flipped Classroom
- Gamificación
- Learning by Doing

## TÉCNICAS E INSTRUMENTOS DE EVALUACIÓN



### Observación:

Guía de observación, escala de actitudes.

### Desempeño:

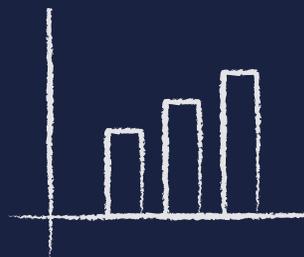
Portfolios, Proyectos, organizadores gráficos.

### Interrogatorio:

Pruebas orales, pruebas prácticas, cuestionarios, debates.

### Análisis del desempeño:

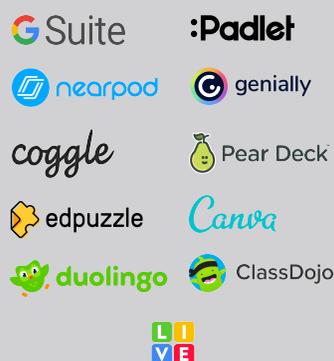
Rúbricas, dianas de evaluación, listas de cotejo, escalas de calificación.



## APPS Y RECURSOS DIGITALES

### Metodologías

1 2 3



### Evaluación



Quizizz

Google Suite

Kahoot!

### Comunicación



360

Google Meet

Google Classroom

## PROGRAMAS Y PROYECTOS EDUCATIVOS



- Aprendizaje de idiomas
- Aprendizaje STEM
- Enseñanza Artística
- Educación socio-emocional
- Sostenibilidad y Medio Ambiente
- Deportes y hábitos de vida saludable
- Actividades extraescolares
- Encuentros JOFIL